C# - Uppgift 1

Läs igenom dokumenten **C#-Variabler**, **C#-Operander**, **C#-IfochSwitch**, **C#-Array** samt **C#-Loopar.** Därefter ska ni svara på följande frågor samt skapa ett simpelt program efter en beskrivning.

**Frågor:**

Vilka datatyper används för att lagra flyttal?

Svar:

Vilken loop bör jag föredra när jag vill iterera genom en samling eller array?

Svar:

Om jag ska skapa en meny med många val, vad är då enklast att använda mig av för att jämföra användarens inmatning med valen?

Svar:

Hur beskriver man det här argumentet med ord? if (tal < 10 && tal > 0)

Svar:

Om jag behöver en variabel som håller värdet falskt, vilken datatyp måste jag använda då? Deklarera och tilldela den variabeln med valfritt namn.

Svar:

Vad gör jag om jag nästlar någonting, exempelvis att jag nästlar en for-loop?

Svar:

Hur deklarerar man en tvådimensionell array?(Bara deklarera, ni behöver inte tilldela)

Svar:

Om jag har en if-sats med ett argument, men vill även kolla ett till argument, vad bör jag tillägga då?

Svar:

Vad händer här? int minInteger = 5;

minInteger++;

Svar:

**Koduppgift:**

Som första uppgift vill jag att ni deklarerar och tilldelar 4 variabler. Dessa 4 ska vara:

Två variabler av datatypen *char*, dessa ska innehålla era initialer.

En *float* med ett värde av 4.5(Var noga med att använda punkt och inte kommatecken).

En *int* med ett värde av 5.

Därefter vill jag att ni deklarerar en *int array* med 10 positioner och denna ska ni tilldela värden till genom att använda er av en *for-loop* och ge varje position värdet av räknaren *i*.

Tips: för att tilldela värdet av räknaren, skriv koden minIntArray[i];

Därefter ska ni använda er av en *foreach-loop* för att iterera igenom er *int array* och skriva ut till konsolen. Kom ihåg att ni inte ska skriva minIntArray[i] då vi inte arbetar med index i *foreach-loops*.

Sen ska vi skapa *if-satser*. I första *if-satsen* ska argumentet vara ”om min float variabel är mindre än 4.0”, andra argumentet i *else if satsen* ska vara ”om min float variabel är lika med 4.5” och till sist ska vi ha en *else sats*. Inom varje kodblock *i if-satserna* ska ni skriva ut ett valfritt meddelande till konsolen.

Till sist ska vi skriva ut våra *char* variabler med hjälp av Console.Write(). Ni ska skriva två *Write-satser* och inkludera era två *char* variabler.

Glöm inte att avsluta er kod med Console.Readline()!!.

**Inlämning**

Inlämning sker via GitHub där ni bifogar er kod i ett projekt ni döper till Prog1-Uppgift1 och ett textdokument där ni besvarat frågorna. All kod måste ni ha kommenterat (med ”//”) och skrivit vad koden gör, samt att ni ska ha skrivit erat namn plus klass längst upp i classen.

**Er kod här:**